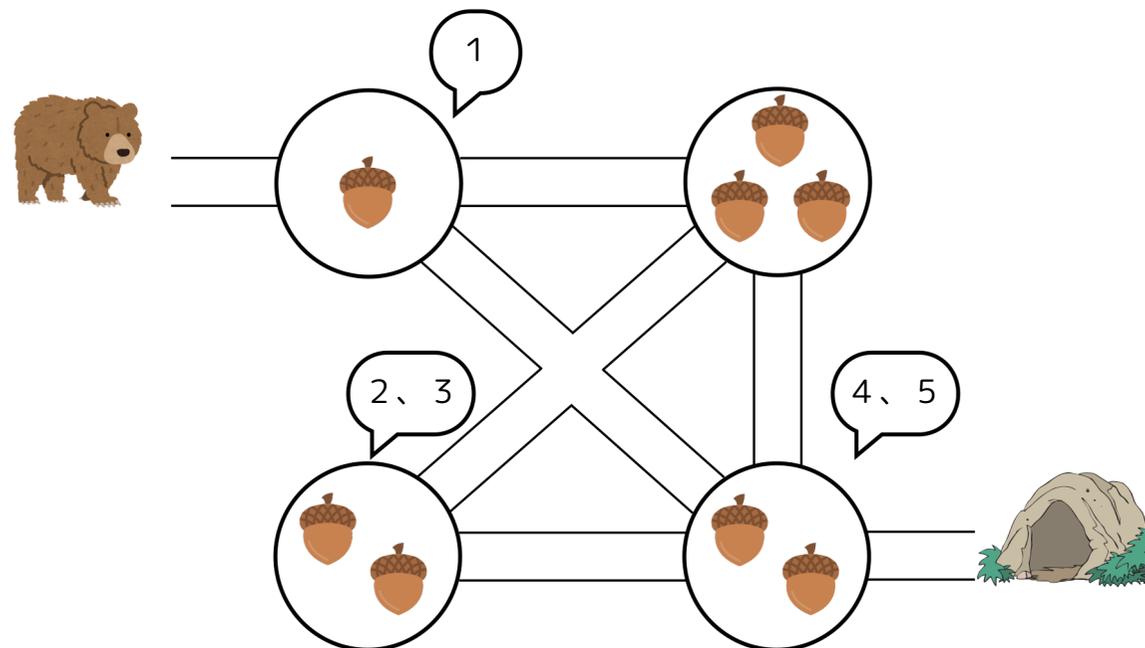


ポイント解説 ～計算迷路～

計算迷路は、「指定された個数になるようにものを集める迷路」や、「できるだけ多くのものを集める迷路」など、数を足したり引いたりして進む迷路です。

指定された個数になるようにゴールに向かうタイプの問題では、10までのたし算・ひき算ができることが求められます。基本的には、下図のように数え足しをしていくのが簡単でしょう。

できるだけ多くのものを集めるタイプの問題では、できるだけ多くのますを通れるように、遠回りしながら進んでいくことがポイントです。



問題20 左の四角のように、丸は三角に勝ち、三角は四角に勝ち、四角は丸に勝ちます。このルールで勝ち続けるように迷路を進む時、どの矢印がゴールになりますか。赤い矢印から線を引き、辿り着くゴールにある青い矢印に丸をつけましょう。ただし、同じ道を通ったり、道を戻ったり、斜めに進んだりしてはいけません。

